

Erläuterungen zu den Spielmodi

2er Texas Scramble (Spielbahnen 1 – 6)

Es schlagen beide Spieler ab, dann entscheiden sie, welcher Ball am besten liegt (es muss nicht unbedingt der Weitesten der Beste sein!). Der andere Ball wird aufgehoben und innerhalb einer Schlägerlänge - nicht näher zum Loch- an den Spielball des Partners gelegt. Beide Spieler spielen ihren Ball aus dieser Position weiter, wählen danach wieder einen Ball und verfahren mit dem aufgehobenem Ball wie schon beschrieben. Befindet sich der ausgewählte Ball im Rough oder in einem Hindernis muss auch der andere Ball von dort gespielt werden. Am Grün wird der beste Ball markiert und der andere Spieler puttet ebenfalls von dieser Stelle. So wird verfahren, bis der Ball eingelocht ist. Gezählt wird immer nur der "ausgewählte" Ball. Das Team-Ergebnis (Brutto) pro Loch wird in die Scorekarte eingetragen. Pro Team gibt es also nur ein Ergebnis.

Klassischer Vierer (Spielbahnen 7 – 12)

Beide Spieler spielen zusammen nur einen Ball und schlagen ihn immer abwechselnd.

Spieler A schlägt ab, Spieler B macht den 2. Schlag, danach wieder Spieler A usw. bis der Ball im Loch ist. Es wird im Voraus vereinbart, welcher Spieler an den geraden und welcher an den ungeraden Löchern abschlägt. Dabei spielt es keine Rolle, welcher Spieler an der vorherigen Spielbahn eingelocht hat und auch Strafschläge beeinflussen die Spielreihenfolge (immer abwechselnd) nicht. Die Schläge pro Loch werden in die Scorekarte eingetragen.

Vierball Bestball (Spielbahnen 13 – 18)

Jeder Spieler schlägt dabei seinen Ball vom Abschlag bis ins Loch. Die geringere Schlaganzahl an jedem Loch wird in die Scorekarte eingetragen.

ACHTUNG für alle Löcher gilt:

Maximale Schlaganzahl 10 Schläge pro Loch. Sind bereits 9 Schläge gespielt und ist der Ball noch nicht eingelocht, so ist der Ball aufzuheben und zum nächsten Abschlag weiter zu gehen. In der Scorekarte ist eine 10 einzutragen.

Wir wünschen ein schönes Spiel!

